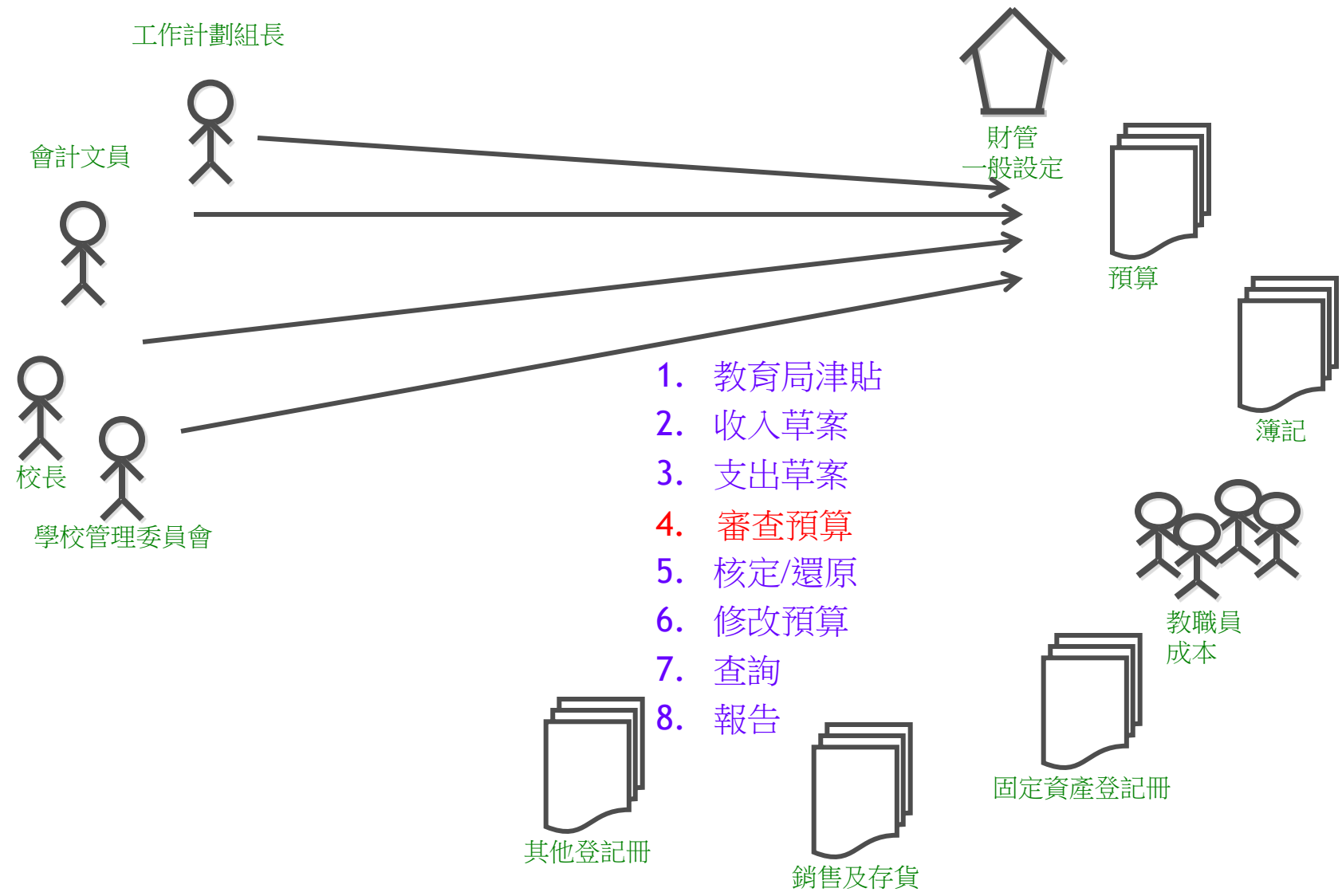


財務管理及策劃 - 預算



預算 – 審查預算

目的：

- 為達到分工的目的，學校會計文員並沒有審查、凍結以及解凍預算的預設存取權限
- 這功能容許校長在預算送達學校管理委員會（SMC）核定前，作審查及修改預算。在預算未凍結前，校長可直接修改預算
- 若預算已被凍結正等待SMC核定時，不能再作修改
- 校長可解除已凍結的預算，以便進行進一步的修改。預算解凍後，校長可直接修改預算。預算狀況將會由「凍結」改為「審查」。版面將自顯示模式轉換為編輯模式
- 對於擁有多個學校級別/授課制的學校，應分別呈上審查個別學校級別/授課制的預算。

[S-FBG03-01] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

收入 支出

審查預算

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

搜尋

重設

財務管理及策劃

一般設定

預算

教育局津貼

收入草案

支出草案

審查預算

第1步：在左邊項目選單按下 [預算][審查預算]

依預設，系統會顯示 [收入] 版面

第2步：選擇搜尋準則

第3步：按下 [搜尋] 按鈕

[S-FBG03-02] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

收入 支出

審查預算

學校級別/授課制
會計年度中學 全日
2005/2006

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

64,261.00

狀況 審查

<input type="checkbox"/>	帳目代碼	帳目名稱	預算金額 \$
<input type="checkbox"/>	G1004005501	津貼帳收入	50,000.00
<input type="checkbox"/>	G1004015501	津貼帳收入	10,000.00
<input type="checkbox"/>	G3003001501	津貼帳收入	1,850.00
<input type="checkbox"/>	G3011001501	津貼帳收入	2,411.00

帳目代碼表

凍結待批

新增

刪除

儲存

返回前頁

第3步：按下【凍結待批】按鈕，以準備等待學校管理委員會的批核

[S-FBG03-02] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

已儲存紀錄

收入 支出

審查預算

學校級別/授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

64,261.00

狀況 凍結

<input type="checkbox"/>	帳目代碼	帳目名稱	預算金額 \$
<input type="checkbox"/>	G1004005501	津貼帳收入	50,000.00
<input type="checkbox"/>	G1004015501	津貼帳收入	10,000.00
<input type="checkbox"/>	G3003001501	津貼帳收入	1,850.00
<input type="checkbox"/>	G3011001501	津貼帳收入	2,411.00

不凍結

[◀ 返回前頁](#)

狀況現在從「審查」改為「凍結」

[S-FBG03-02] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

收入 支出

審查預算

學校級別/授課制
會計年度中學 全日
2005/2006

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

64,261.00

狀況 草案

<input type="checkbox"/>	帳目代碼	帳目名稱	預算金額 \$
<input type="checkbox"/>	G1004005501	津貼帳收入	50,000.00
<input type="checkbox"/>	G1004015501	津貼帳收入	10,000.00
<input type="checkbox"/>	G3003001501	津貼帳收入	1,850.00
<input type="checkbox"/>	G3011001501	津貼帳收入	2,411.00

[◀ 返回前頁](#)

若預算狀況為草案（表示會計文員尚未完成草擬程序），校長是不能凍結預算

凍結收入預算

- 校長凍結預算後，所選的預算狀況將改為「凍結」。一旦預算被凍結，用戶不能再作修改。
- 若預算已凍結，在收入草案功能下，用戶不能將預算狀況還原為「草案」

收入預算 - 解除凍結

現學年: 2002

2003年10月6日 17:50

[S-FBG03-01] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

收入 支出

審查預算

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

搜尋

重設

財務管理及策劃

一般設定

預算

教育局津貼

收入草案

支出草案

審查預算

第1步：按下左邊項目選單的 [預算] → [審查預算]

依預設，系統會顯示 [收入] 版面

第2步：輸入搜尋準則

第3步：按下 [搜尋] 按鈕

收入預算 - 解除凍結

[S-FBG03-02] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

收入 支出

審查預算

學校級別/授課制
會計年度中學 全日
2005/2006

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

64,261.00

狀況 凍結

<input type="checkbox"/>	帳目代碼	帳目名稱	預算金額 \$
<input type="checkbox"/>	G1004005501	津貼帳收入	50,000.00
<input type="checkbox"/>	G1004015501	津貼帳收入	10,000.00
<input type="checkbox"/>	G3003001501	津貼帳收入	1,850.00
<input type="checkbox"/>	G3011001501	津貼帳收入	2,411.00

不凍結

◀ 返回前頁

第4步：按下 [不解凍] 按鈕

收入預算 - 解除凍結

[S-FBG03-02] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 收入

已儲存紀錄

收入 支出

審查預算

學校級別/授課制 中學 全日
會計年度 2005/2006教育局津貼 \$ 1,000,000.00
預算總金額 \$ 64,261.00

狀況 審查

<input type="checkbox"/>	帳目代碼	帳目名稱	預算金額 \$
<input type="checkbox"/>	G1004005501	津貼帳收入	50,000.00
<input type="checkbox"/>	G1004015501	津貼帳收入	10,000.00
<input type="checkbox"/>	G3003001501	津貼帳收入	1,850.00
<input type="checkbox"/>	G3011001501	津貼帳收入	2,411.00


帳目代碼表

凍結待批

 增新

 刪除

 儲存

 返回前頁

預算狀況從「凍結」改為「審查」

收入預算 - 解除凍結

- 解除凍結預算後，收入預算的狀況將從「凍結」轉換至「審查」。預算功能將從顯示模式轉換至編輯模式。用戶可作出進一步修改。

凍結支出預算

[S-FBG03-03] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

收入 支出

審查預算支出

學校級別及授課制

會計年度

工作計劃代碼

中學 全日

2005/2006

從

全部

至

全部

全部

預算狀況

搜尋

重設

財務管理及策劃

一般設定

預算

教育局津貼

收入草案

支出草案

審查預算

第1步：按下左邊項目選單的[預算][審查預算]

第2步：按下 [支出] 標示

第3步：選擇搜尋準則

第4步：按下 [搜尋] 按鈕

凍結支出預算

[S-FBG03-04] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

收入 支出

審查預算支出

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

工作計劃代碼

從 全部 至 全部

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

271,600.00

財務管理及策劃

一般設定

預算

教育局津貼

收入草案

支出草案

審查預算

<input checked="" type="checkbox"/>	工作計劃代碼	名稱	預算金額 \$	預算狀況
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	數學	48,000.00	審查
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	經濟	71,200.00	審查
<input checked="" type="checkbox"/>	AC01	課外活動01	64,400.00	審查
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	中文	20,000.00	審查
<input checked="" type="checkbox"/>	WFMP	行政工作計劃	68,000.00	審查

增新工作計劃

凍結待批

不凍結

增新

刪除

儲存

返回前頁

第5步：選擇 [工作計劃代碼] 旁邊的核選方塊

第6步：按下 [凍結待批] 按鈕

凍結支出預算

[S-FBG03-04] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

已更新紀錄

[收入](#) [支出](#)

審查預算支出

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

工作計劃代碼

從 全部 至 全部

教育局津貼	\$	1,000,000.00
預算總金額	\$	271,600.00

<input type="checkbox"/>	工作計劃代碼	名稱	預算金額 \$	預算狀況
<input type="checkbox"/>	0001	數學	48,000.00	凍結
<input type="checkbox"/>	0002	經濟	71,200.00	凍結
<input type="checkbox"/>	AC01	課外活動01	64,400.00	凍結
<input type="checkbox"/>	C001	中文	20,000.00	凍結
<input type="checkbox"/>	WFMP	行政工作計劃	68,000.00	凍結

[增新工作計劃](#)[凍結待批](#)[不凍結](#)[增新](#)[刪除](#)[儲存](#)[返回前頁](#)

預算狀況從「審查」改為「凍結」

凍結支出預算

- 校長凍結預算後，所選支出預算的狀況將更新為「凍結」。一旦預算被凍結，用戶將不能再作修改。
- 若預算已被凍結，用戶將不能在支出草案功能下，把預算狀況還原為「草案」。

支出預算 - 解除凍結

[S-FBG03-03] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

收入 **支出**

審查預算支出

學校級別及授課制

會計年度

工作計劃代碼

預算狀況

中學 全日

2005/2006

從 全部

至 全部

全部

 搜尋  重設

第1步：按下左邊項目選單的 [預算] → [審查預算] 按鈕

第2步：按下 [支出] 標示

第3步：輸入搜尋準則

第4步：按下 [搜尋] 按鈕

支出預算 - 解除凍結

[S-FBG03-04] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

收入 支出

審查預算支出

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

工作計劃代碼

從 全部 至 全部

教育局津貼

\$

1,000,000.00

預算總金額

\$

271,600.00

財務管理及策劃

一般設定

預算

教育局津貼

收入草案

支出草案

審查預算

<input checked="" type="checkbox"/>	工作計劃代碼	名稱	預算金額 \$	預算狀況
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	數學	48,000.00	凍結
<input checked="" type="checkbox"/>	0002	經濟	71,200.00	凍結
<input checked="" type="checkbox"/>	AC01	課外活動01	64,400.00	凍結
<input checked="" type="checkbox"/>	0001	中文	20,000.00	凍結
<input checked="" type="checkbox"/>	WFMP	行政工作計劃	68,000.00	凍結

增新工作計劃

凍結待批

不凍結

增新

刪除

儲存

返回前頁

第5步：選擇 [工作計劃代碼] 下已選的方塊

第6步：按下 [不凍結] 按鈕

[S-FBG03-04] 財務管理及策劃 > 預算 > 審查預算 > 支出

已更新紀錄

[收入](#) [支出](#)

審查預算支出

學校級別及授課制

中學 全日

會計年度

2005/2006

工作計劃代碼

從 全部 至 全部

教育局津貼	\$	1,000,000.00
預算總金額	\$	271,600.00

<input type="checkbox"/>	工作計劃代碼	名稱	預算金額 \$	預算狀況
<input type="checkbox"/>	0001	數學	48,000.00	審查
<input type="checkbox"/>	0002	經濟	71,200.00	審查
<input type="checkbox"/>	AC01	課外活動01	64,400.00	審查
<input type="checkbox"/>	C001	中文	20,000.00	審查
<input type="checkbox"/>	WFMP	行政工作計劃	68,000.00	審查

[增新工作計劃](#)[凍結待批](#)[不凍結](#)[增新](#)[刪除](#)[儲存](#)[返回前頁](#)

預算狀況從「凍結」改為「審查」

支出預算解凍

- 解凍預算後，支出預算的狀況會從「凍結」改為「審查」。預算版面將從顯示模式轉換至編輯模式。用戶此時可以任意修改預算。

按退出按鈕
返回